O Software **Fight Game** foi analisado seguindo os seguintes critérios:

**Funcionalidade**: Verificar se o software atende às necessidades explícitas e implícitas do cliente, como ser seguro, correto e completo.

**Confiabilidade**: Verificar se o software gera resultados consistentes e confiáveis, sem falhas ou erros.

**Usabilidade**: Verificar se o software é fácil de usar e entender para quem vai operá-lo, com uma interface amigável e intuitiva.

**Eficiência**: Verificar se o software utiliza os recursos de forma otimizada, sem desperdício de tempo ou memória.

**Manutenibilidade**: Verificar se o software é fácil de modificar e corrigir quando necessário, com um código-fonte bem documentado e estruturado.

**Portabilidade**: Verificar se o software é capaz de funcionar em diferentes plataformas e ambientes, sem perder qualidade ou funcionalidade.

Seguindo o método de análise dinâmica de software, onde é observado o comportamento do programa durante sua execução, foi encontrado seguintes pontos fortes e fracos:

**Funcionalidade**: A versão analisada do jogo conseguiu atender a todos os requisitos funcionais do documento de requisitos. O jogo contém uma jogabilidade padrão de um jogo de luta clássico; os dois jogadores têm as mesmas habilidades, gerando partidas justas; e já permite o multijogador local.

**Confiabilidade**: Nos testes só foi encontrado um único *bug* onde os dois lutadores conseguem pular infinitamente, saindo do campo de visão dos jogadores. Porém de resto ele funciona muito bem e consegue cumprir o seu objetivo.

**Usabilidade**: O jogo é bastante intuitivo e fácil de aprender, com poucos segundos você já consegue dominar as teclas necessárias para jogar o jogo.

**Eficiência**: Por se tratar de um simples videojogo de navegador, o consumo de memória e processamento é irrelevante. Um simples computador consegue rodar o jogo com uma taxa de quadros alta.

**Manutenibilidade**: O código é fácil de entender, ele conta com alguns comentários que ajudam a manutenção do código futuramente.

**Portabilidade**: O jogo só possui uma forma de *input* para controlar os personagens, o teclado. Dificultando a possibilidade de jogar em celulares ou consoles portáteis. Todavia, por ser simples, funciona em qualquer dispositivo que tenha opção de conectar um teclado de computador.

Conclusão

O jogo atende bem os critérios utilizados para a análise. É simples de aprender, fácil de jogar, é eficiente naquilo que se propõe e o mais importante, é divertido.

Data e hora da análise

27/02/2023 14:30.